

# Regulamin pracowni komputerowej

1. Do pracowni komputerowej uczniowie wchodzi za zgodą nauczyciela i zajmują miejsca pracy.
2. Każdy uczeń pracuje przy wyznaczonym stanowisku.
3. Wszelkie zauważone uszkodzenia, zmiany w ustawieniach, nieprawidłową pracę komputera lub brak porządku na stanowisku należy zgłaszać nauczycielowi na początku zajęć.
4. Podczas zajęć uczniowie nie opuszczają swoich stanowisk bez zgody nauczyciela.
5. Korzystający z pracowni zobowiązani są do zachowania ładu i porządku na stanowiskach i w pracowni.
6. W przypadku nieprawidłowości w działaniu pracy komputera należy niezwłocznie powiadomić nauczyciela.
7. Po zakończonych zajęciach uczniowie mają obowiązek:
  - a. zakończyć działanie wszystkich programów,
  - b. wylogować się,
  - c. uporządkować swoje stanowisko,
  - d. NIE należy wyłączać jednostki centralnej komputera ani monitora.
8. W pracowni komputerowej bezwzględnie zabrania się:
  - a. uruchamiania urządzeń bez zgody nauczyciela,
  - b. przyłączania sprzętu i dotykania okablowania bez zgody nauczyciela, a w szczególności przełączania i odłączania słuchawek, klawiatur, myszy, monitorów, rozkręcania jednostek centralnych itp.,
  - c. dokonywania samowolnych zmian w strukturze danych i na dyskach,
  - d. naruszania zasobów innych użytkowników pracowni,
  - e. przynoszenia i rozpowszechniania nielegalnego oprogramowania,
  - f. instalowania i usuwania oprogramowania bez zgody nauczyciela,
  - g. używania własnych nośników danych (płyty CD/DVD, pendrive'ów itp.) bez uzgodnienia z prowadzącym zajęcia pod groźbą ich konfiskaty,
  - h. wykonywania wydruków na urządzeniach drukujących bez zgody prowadzącego zajęcia,
  - i. korzystania z usług Internetu do celów niezgodnych z tematem zajęć,
  - j. spożywania posiłków i picia napojów.
9. Za wszelkie uszkodzenia wynikające z niewłaściwego użytkowania bądź łamania regulaminu pracowni uczniowie ponoszą odpowiedzialność materialną.